



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... , [9](#), **[10](#)**, [11](#) [Successivo](#)

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Gio Mar 01, 2007 1:33 pm

[quote](#)

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 226



mitico!!!

con le proporzioni, mi sono regolato bene... menomale



grazie per l'iserimento... se hai bisogno del modello, posso mandartelo, oggi pomeriggio



TT

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Gio Mar 01, 2007 1:56 pm

[quote](#)

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 19

Grazie ti ho mandato un MP...con la mia mail grazie.....

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Gio Mar 01, 2007 3:44 pm

[quote](#)[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 139



Io gioisco...! Si Lowa,saran vestiti gli alienetti..! Ottimo lavoro mi pare! Senti,non hai

già fatto il morphing per l'animazione facciale vero?

Vorrei provarci io a creare le espressioni del viso,che però saranno ridotte!

Raga..non vedo l'ora...si stà tutto pian piano materializzando!

Ecco un'ipotesi di come si potrebbe creare la cometa:

Lungo una spline si farà correre la cometa! Mesh abbastanza irregolare,semitrasparente (ghiaccio) a cui "applicare" una luce,e 2 emittori! Un emittore,emetterà quelli che poi saranno gli asteroidi di ghiaccio ke scenderanno sul pianeta! tale emittore sarà direzionato dalla parte opposta del tragitto della cometa, per dar bene l'effetto dell'abbrivio che avranno le comete (sottoposte a gravità)! Le comete saran cristalli di ghiaccio,con una luce piccola all'intereno! L'altro emittore sarà per l'effetto vapore della scia,grazie a pyrocluster! Nessuna velocità o forza applicate!

Ricordiamo che la cometa ke appunto vedremo nell'intro,sarà un punto secondario alla vista di chi lo guarderà la prima volta! Deve vederlo,ma non capire che tale cometa avrà un ruolo importante nella storia!

Ed ecco poi un bozzetto più a distanza...tutto per TT e per la sua fantasia!



Divertiti...! Ci lavoriam assieme se vuoi! Piuttosto,se i modelli di abitazione aliena che hai fatto

fin ora,son fatti senza nurbs varie,e quindi con i poligoni giusti giusti,potresti aprirmeli a UV!
Cominciando dall'ultimo (ottimo lavoro...ehh)! In caso ci sian troppi poligoni cmq potresti passarmi
il modello e vedo di texturizzarlo un pò!

Fatemi sapere anchele vostre opinioni sulle mie idee che stò esprimendo a bozzetti!!! Buon lavoro
ragazzi! Continuiamo così!

ps.only,fammi sapere in pm magari dove sei più ferrato,cosa sai e vorresti fare,e magari allegami uno o
due tuoi render di qualcosa che hai fatto![/b]

New_Nedel_Bozza.jpg

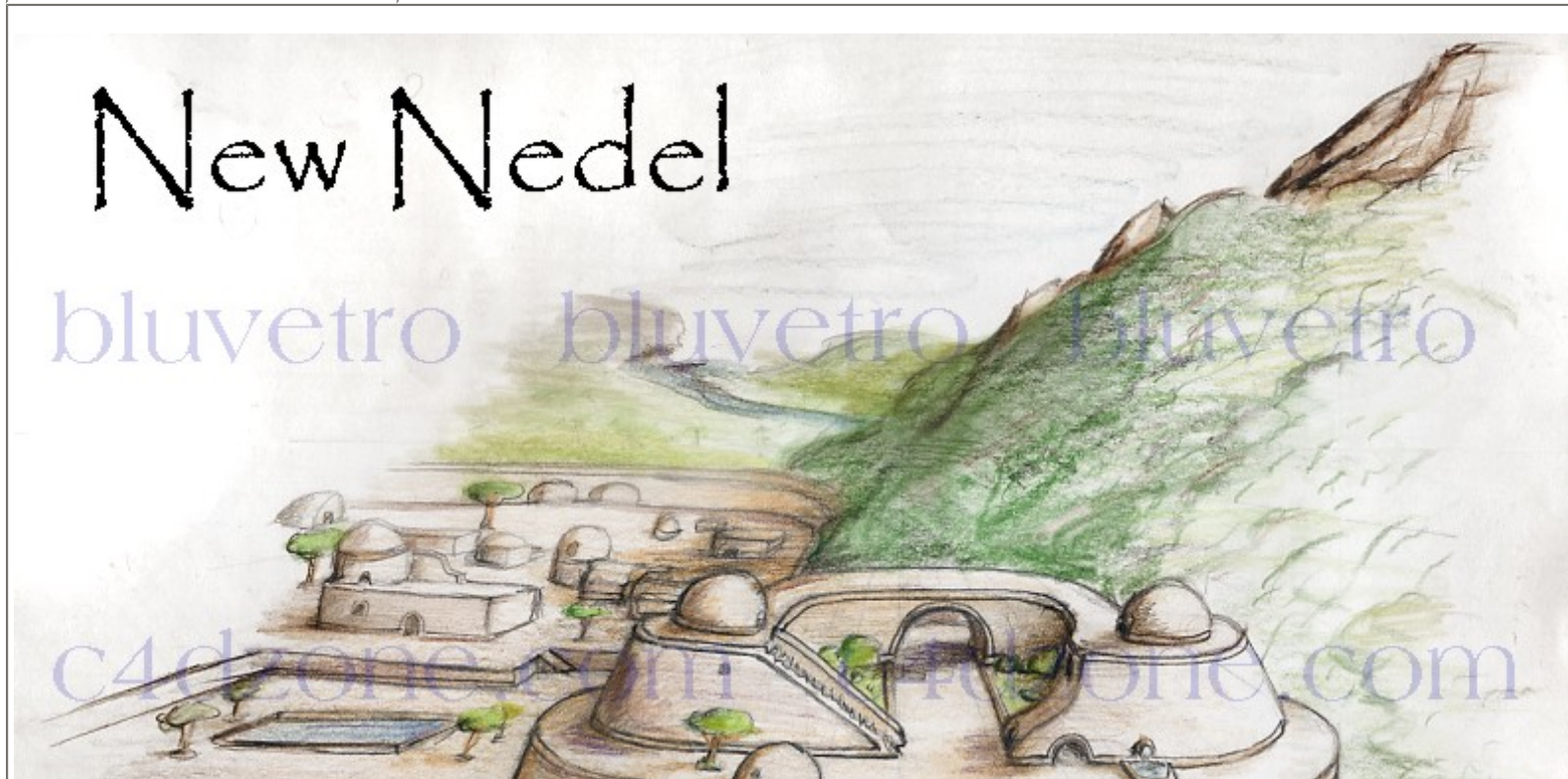
Description:

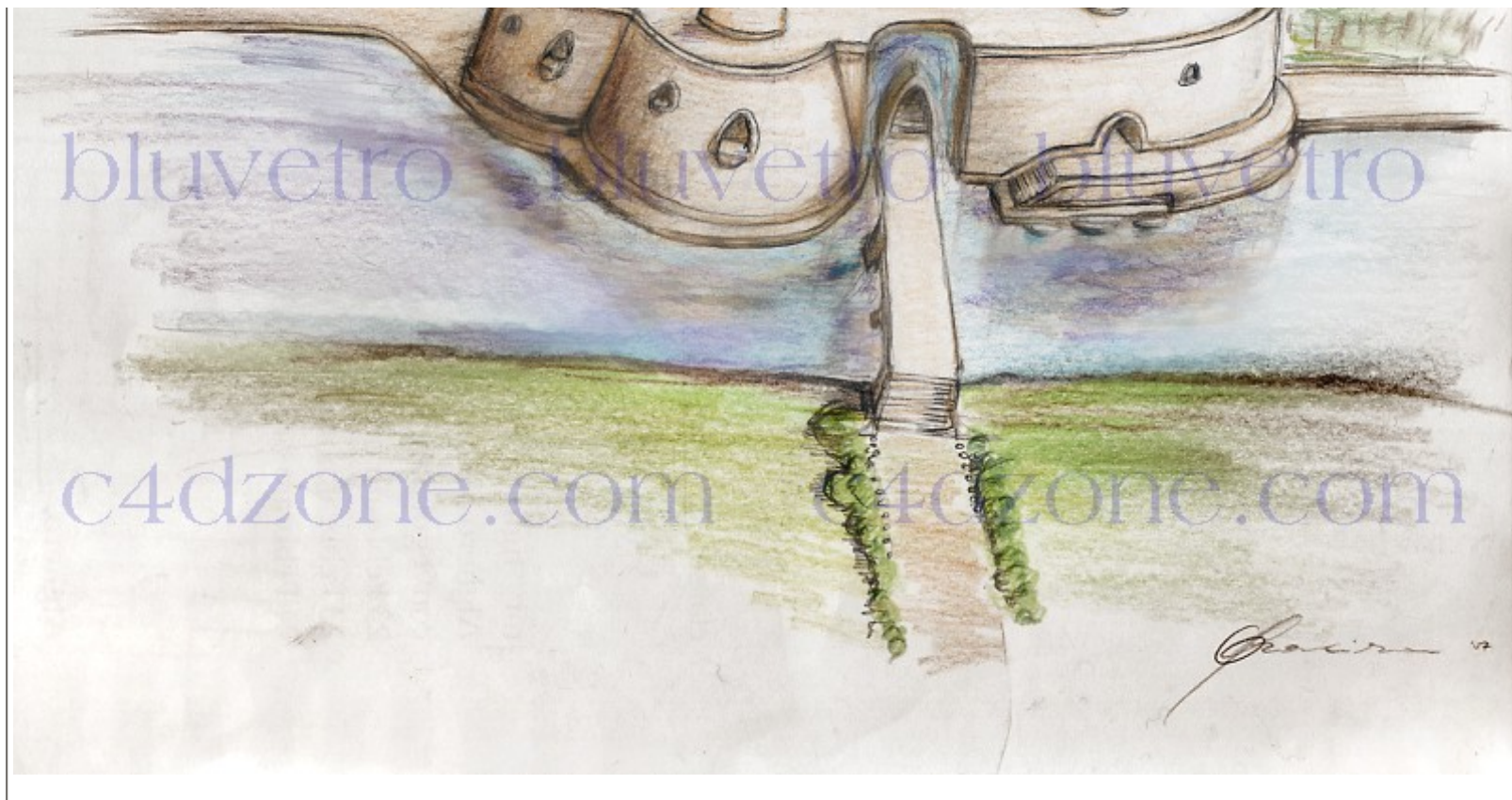
Filesize:

190.5 KB

Viewed:

124 Time(s)



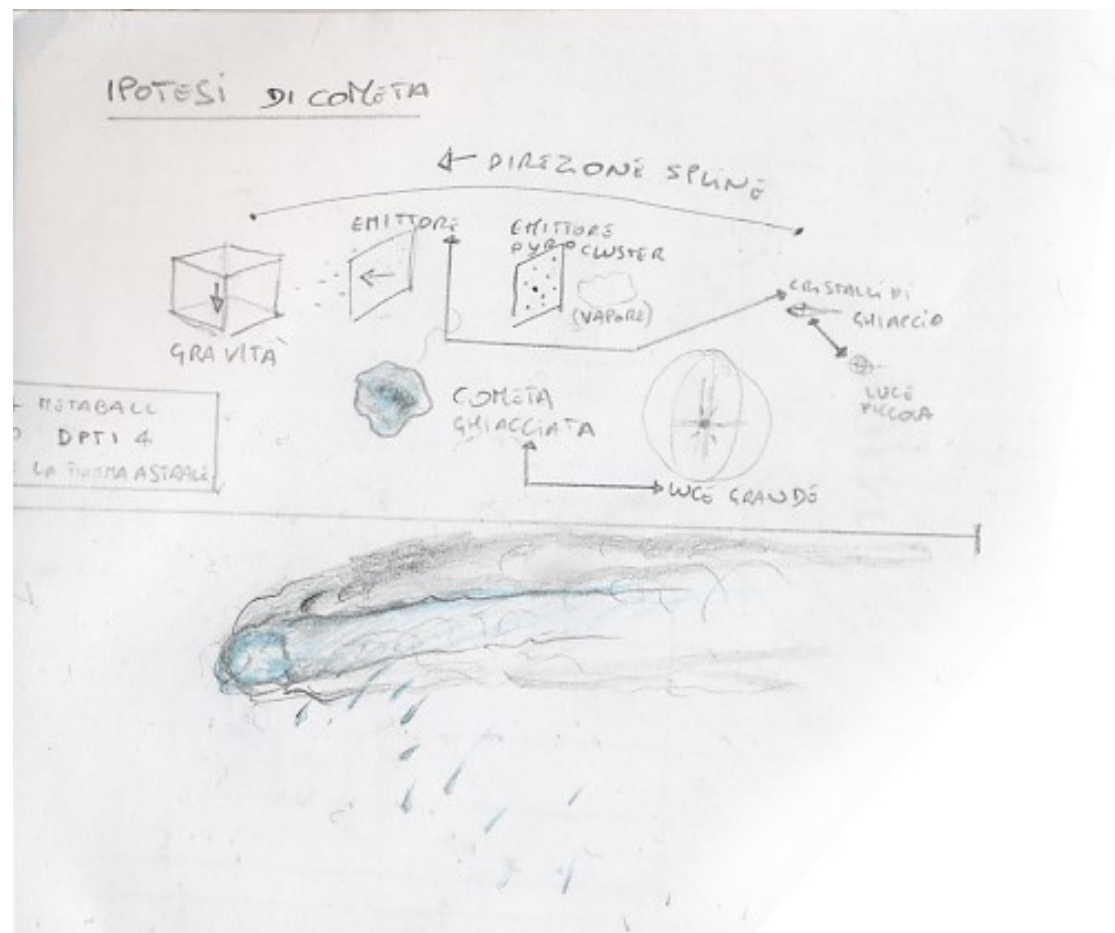


come t.jpg

Description:

Filesize: 32.66 KB

Viewed: 124 Time(s)



---> sono "bluetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Gio Mar 01, 2007 4:10 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 19

top

profile

pm

ottimo disegno.....

comunque non ho fatto nessun mimica facciale non ne avevo... oh sono alle prime armi non posso saper fare tutto ma se le prepari le inserisco sperando di farcela.. fanne pure tante.....non preoccuparti....il videotutorial sul come inserirle ce l'ho e quindi perchè non usarlo.....

Inviato: Gio Mar 01, 2007 5:41 pm

quote

Messaggio

stanley

Site Admin



Registrato: 03/04/05
14:25
Messaggi: 1664
Residenza: perugia

top

profile

pm

email

aim

msnm

lowa il rig sembra ben riuscito, magari posta il personaggio riggato così gli diamo un'occhiata

(più precisamente arkimed gli darà un'occhiata 🤪)

sarebbe interessante anche unirvi qualche strumento di mocca3, aggiungere qualche deformatore muscolo dovrebbe essere semplice ad esempio, proviamo..

Portale di Riferimento di Cinema4D in Italia dal 1999



Inviato: Gio Mar 01, 2007 6:14 pm

quote

Messaggio

grendizer

Registrato: 14/11/04
16:45
Messaggi: 57

Io sto già lavorando allacometaaaa.... un pò più complessa di come la descrivi ma è quasi fatta penso lunedì di farvi vedere i primi screenshot...non ho capito bene la storia della visuale se per cortesia blue mi fai un storyboard delle sequenze esatte di apertura cerco di fare del mio meglio!!



top

profile

pm

email

📧 Inviato: Gio Mar 01, 2007 6:14 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 19

ok io posto il modello riggato....

è un onore che siate voi grandi a controllarlo....

**Alien BLUSC.zip**

Description:

Filename: Alien BLUSC.zip

Filesize: 91.42 KB

Downloaded: 6 Time(s)

Download

top

profile

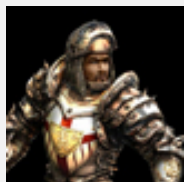
pm

Inviato: Gio Mar 01, 2007 7:29 pm

quote

Messaggio

lordof3d



Registrato: 12/09/06
10:23
Messaggi: 71

Ciao Blu!!!!



Mi sento inutileeeeeeeeeeeee!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!Per favore ,voi tutti

e anche tu blu,ditemi che cosa posso realizzare per essere partecipe!!!!Voglio vedere nell'animazione finale qualke mia creazioncina!!!!!!FATEMI SAPERE PLEASE!!!!!!!!!!!!!!Se è un problema il 10 creo

e texturizzo col 9!!!!!!Aspetto notizie!



top

profile

pm

Inviato: Ven Mar 02, 2007 10:10 am

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 19

non piangere... vedrai che qualcosa salta fuori anche per te.... non so pensa a cosa possa mancare e prova a realizzarlo.....

Serve anche il supporto morale....se sei triste rendi triste anche gli altri un po' di allegria....io per esempio non so fare quasi nulla ma ho provato e apparentemente sembra che sia uscito qualcosa anche se c'è molto da migliorare.....

dai..... prova ad inventarti qualcosa....

top

profile

pm

Inviato: Ven Mar 02, 2007 11:05 am

quote

edit

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 139



Si! Vedrai che avrai anche tu un ruolo in questo progetto!!

Promesso! Grendizer, è molto complesso spiegare a disegni ciò che ho in mente! Ma tranquillo che quando riuscirò a realizzare tale percorso nello spazio, e verrà approvato dai gusti della maggioranza, ti passo la scena e ci lavori!

Per ora anche io stavo provando a realizzare una cometa!

Guardatela qui! Non è un granchè...!

Ora mi metto al lavoro con le case!

CometprovaCSC.mov

Description:

Filesize: 420.87 KB

Viewed: 20 Time(s)

[CometprovaCSC.mov](#)

---> sono "bluetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

Pagina 10 di 11

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora
Vai a Precedente 1, 2, 3 ... , 9, **10**,
11 Successivo

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.